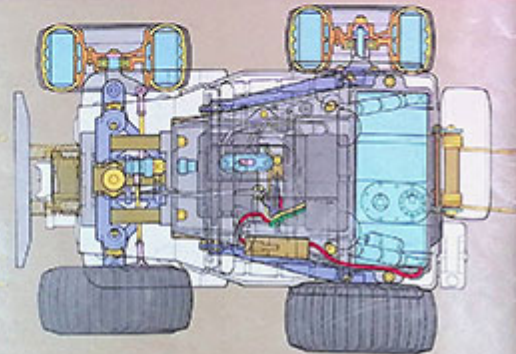


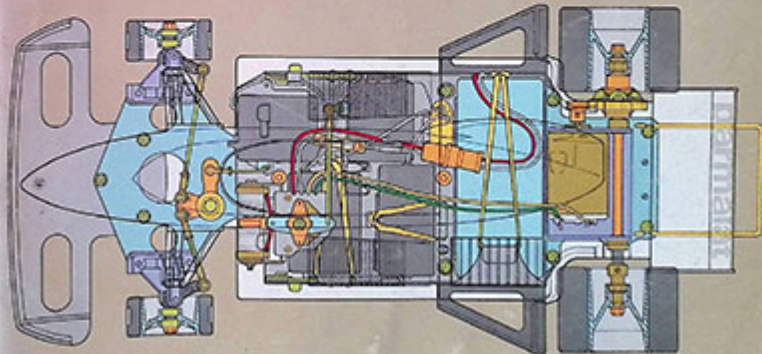
TAMIYA ★ ★
RADIO CONTROL
GUIDE BOOK

TAMIYA PLASTIC MODEL CO.
3-1, ONDARA 3H250KA-CITY, JAPAN
TEL: 0422-335151 FAX: 0422-335171
URL: WWW.TAMIYA.COM



TAMIYA ★ ★
RADIO CONTROL
GUIDE BOOK

タミヤRCガイドブック (改訂28回)



●電動機



●完成後
完成後、ブラスティックでモーターの固定、防振対策、完成品を車体に固定する作業を行います。

中の各部品は、ブラスティックの固定に、接着剤を塗りつけて固定します。接着剤は必ずしも必要ではありません。接着剤は、部品が動くのを防ぎ、部品が動くのを防ぎます。

●組立て、キャブと完成品

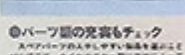
肉体的には、組み立てが最も大変な作業です。しかし、完成品が完成すると、その喜びはひとしおです。



BALT RT2 HART 420R



●ボディ



●パーツ類の充実もチェック

ボディは、完成品が完成すると、その喜びはひとしおです。しかし、完成品が完成すると、その喜びはひとしおです。

●買った時の注意

●プロホの遊び方

●ボディの選択
ボディは、完成品が完成すると、その喜びはひとしおです。しかし、完成品が完成すると、その喜びはひとしおです。

●予算を考へる
完成品が完成すると、その喜びはひとしおです。しかし、完成品が完成すると、その喜びはひとしおです。

●買った時の注意
完成品が完成すると、その喜びはひとしおです。しかし、完成品が完成すると、その喜びはひとしおです。

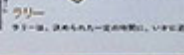
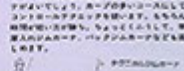
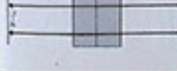
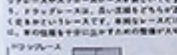
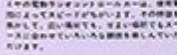
●プロホの遊び方
完成品が完成すると、その喜びはひとしおです。しかし、完成品が完成すると、その喜びはひとしおです。



遊び方のいろいろ

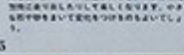
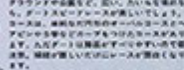
RCカーの遊び方

RCカーの遊び方は、いろいろな種類があります。ここでは、いくつかの種類をご紹介します。

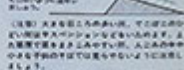


カートジムカーナ

カートジムカーナは、RCカーの一種です。ここでは、いくつかの種類をご紹介します。



RCタンクの遊び方



ストラローム競争



でも初心者のための練習もあっておもしろい。途中で練習動画を置いてアドバイスもあっていい。

最初のりと車庫入れ

最初のりとは、車庫に車をいれようとするときに、車の前後の向きを一定に保ちながら進むことです。最初は、直進に車を走らせておいて、途中で方向を転じて車を走らせていきます。直進のときは90度、途中で方向を転じたときは180度の向きになります。上手になると、直進を止めると、直進の向きを転じて進みます。



ボールころがし練習

直進の練習の次に、ボールを転がして直進の練習をします。ボールを転がして直進の練習をします。ボールを転がして直進の練習をします。



トライアル

トライアルとは、車を倒して進む練習です。最初は、車を倒して進む練習をします。最初は、車を倒して進む練習をします。



ドライビングテクニック

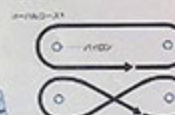
ドライビングテクニック 上達法

上達法とは、車を上手に運転するための練習方法です。最初は、車を上手に運転するための練習方法です。

1. 基本練習

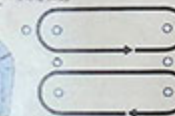
●オーバルコース1

オーバルコースとは、車を上手に運転するための練習方法です。最初は、車を上手に運転するための練習方法です。



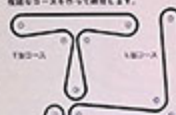
●オーバルコース2

オーバルコースとは、車を上手に運転するための練習方法です。最初は、車を上手に運転するための練習方法です。



●ロードコース

ロードコースとは、車を上手に運転するための練習方法です。最初は、車を上手に運転するための練習方法です。



●横断のポイント

横断のポイントとは、車を上手に運転するための練習方法です。最初は、車を上手に運転するための練習方法です。

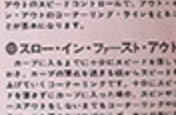


2. コーナーリングテクニック

コーナーリングテクニックとは、車を上手に運転するための練習方法です。最初は、車を上手に運転するための練習方法です。

●基本はスローイン・ファーストアウトとアウト・イン・アウト

基本はスローイン・ファーストアウトとアウト・イン・アウトとは、車を上手に運転するための練習方法です。最初は、車を上手に運転するための練習方法です。



●スローイン・ファーストアウト

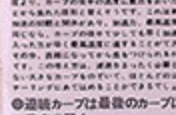
スローイン・ファーストアウトとは、車を上手に運転するための練習方法です。最初は、車を上手に運転するための練習方法です。



●アウト・イン・アウト

アウト・イン・アウトとは、車を上手に運転するための練習方法です。最初は、車を上手に運転するための練習方法です。

アウト・イン・アウトとは、車を上手に運転するための練習方法です。最初は、車を上手に運転するための練習方法です。



●連続カーブは最後のカーブに重点を置く

連続カーブは最後のカーブに重点を置くとは、車を上手に運転するための練習方法です。最初は、車を上手に運転するための練習方法です。



●適合カーブは、1つのカーブとして考える

適合カーブは、1つのカーブとして考えるとは、車を上手に運転するための練習方法です。最初は、車を上手に運転するための練習方法です。

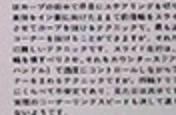
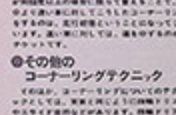
●間に狭い道路の入ったカーブ

間に狭い道路の入ったカーブとは、車を上手に運転するための練習方法です。最初は、車を上手に運転するための練習方法です。



●突破ではインをあげない

突破ではインをあげないとは、車を上手に運転するための練習方法です。最初は、車を上手に運転するための練習方法です。



●その他のコーナーリングテクニック

その他のコーナーリングテクニックとは、車を上手に運転するための練習方法です。最初は、車を上手に運転するための練習方法です。

●カウントダウンステップ

カウントダウンステップとは、車を上手に運転するための練習方法です。最初は、車を上手に運転するための練習方法です。



カウントダウンステップとは、車を上手に運転するための練習方法です。最初は、車を上手に運転するための練習方法です。



レースで勝つために

—ドライビングテクニック応用編—

1. 練習はレースを見習え

練習場ならリアルタイムでレースを観ることができ、ドライバーの立ち回りを、その走り方、ハンドル操作、ブレーキの踏み方などを観察することができます。また、その走り方から、自分の走りとの違いや、改善すべき点を探ることができます。レースは、自分が走っているときと同じように、練習場でも観察することができます。また、レースを観ることで、レースの面白さや、その魅力を学ぶことができます。また、レースを観ることで、レースの面白さや、その魅力を学ぶことができます。

●鋭い合いの練習

レースは鋭い合いの練習が必要です。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。

●タイムトライアル

練習場では、タイムトライアルを行うことができます。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。

●走行場所を覚える

練習場では、走行場所を覚える必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。



●コースを見る

練習場では、コースを見る必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。

●スタートの練習

練習場では、スタートの練習を行うことができます。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。

練習場では、スタートの練習を行うことができます。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。

2. スタート

スタートはレースの最も重要な瞬間です。スタートの瞬間に、ドライバーは自分の車を加速させ、他の車と競い合います。スタートの瞬間に、ドライバーは自分の車を加速させ、他の車と競い合います。スタートの瞬間に、ドライバーは自分の車を加速させ、他の車と競い合います。

●早いスタートが有利な場合

早いスタートが有利な場合、ドライバーは自分の車を加速させ、他の車と競い合います。早いスタートが有利な場合、ドライバーは自分の車を加速させ、他の車と競い合います。早いスタートが有利な場合、ドライバーは自分の車を加速させ、他の車と競い合います。

1. 練習走行でのポイント

練習場では、走行時のポイントを覚える必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。

●ドライバーの位置

練習場では、ドライバーの位置を覚える必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。

●スタートを遅らせる場合

スタートを遅らせる場合、ドライバーは自分の車を加速させ、他の車と競い合います。スタートを遅らせる場合、ドライバーは自分の車を加速させ、他の車と競い合います。スタートを遅らせる場合、ドライバーは自分の車を加速させ、他の車と競い合います。

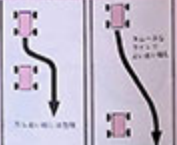
3. レース走行のポイント

●各手はマイペース走行

練習場では、マイペース走行を行うことができます。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。

●コーナーではインをとるのが有利

コーナーではインをとるのが有利です。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。



●速い越しのポイント

速い越しのポイントを知る必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。

●コース上での勝負どころを覚える

コース上での勝負どころを覚える必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。

4. レースの基本作戦

●ピットごとのペース配分

練習場では、ピットごとのペース配分を行うことができます。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。

●第1ピットは確実

第1ピットは確実に行う必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。

●第2ピットは第1ピットの成績で

第2ピットは第1ピットの成績で決定する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。

3. 練習の段階に合わせたドライビング

練習の段階に合わせたドライビングを行う必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。

4. 練習に合わせたタイヤの選択

練習に合わせたタイヤを選択する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。



●スポンジタイヤ

スポンジタイヤは練習場での定番です。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。

●中空ゴムタイヤ

中空ゴムタイヤは練習場での定番です。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。

●サンドイッチタイヤ

サンドイッチタイヤは練習場での定番です。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。そのためには、自分の走りを観察する必要があります。



レース参加の手引

毎年開催されるレースは、ほとんどの場合、ドライバーが参加費を支払って参加し、その参加費の中でスタート料、練習料、保険料、大会料、表彰状料、表彰品料などが含まれています。また、大会中に発生する交通費、宿泊費、食料費などもドライバーが負担する必要があります。参加費が安い大会でも、大会期間中の生活費も十分に考慮してください。

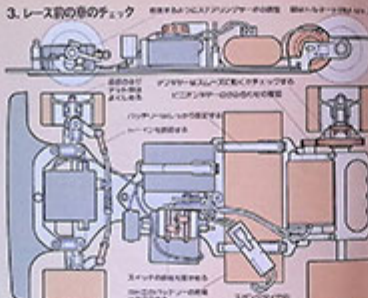
1. 参加の申し込み

レースの申込は、各大会の公式ウェブサイト、パンフレット、電話、郵便などで申し込みます。申し込みの際は、必ず以下の事項を確認してください。



2. レース規則の確認

レースの規則や大会の決まりは、必ず事前に確認してください。大会主催者が発表するルールブックやパンフレットをよく読んで、不明な点は大会事務局に問い合わせる必要があります。



3. レース前の車のチェック

レース前には必ず車のチェックを行います。エンジン、バッテリー、タイヤ、サスペンション、ギアボックス、ブレーキなど、各部の状態を確認し、必要に応じて調整を行います。また、大会会場では、主催者が指定するチェック項目を確認し、合格した後にスタートすることができます。

4. レース前の準備

レースの前には、必ず十分な休息を取ってください。また、大会会場には、十分な量の飲み水と食料を持参してください。また、大会期間中は、必ず大会主催者が指定するルールブックやパンフレットをよく読んで、不明な点は大会事務局に問い合わせる必要があります。

5. レース当日に持っていくもの

レース当日には、必ず以下のものを忘れずに持って行ってください。ドライバーズライセンス、大会エントリーカード、大会主催者が指定する工具、飲み水、食料、現金、携帯電話、雨具などです。

6. 受付と車検

レース当日には、必ず大会会場に到着し、受付と車検を行います。受付では、大会主催者が指定する書類を提出し、車検では、車の状態を確認し、合格した後にスタートすることができます。

7. ドライバーズミーティング

レースの前には、必ずドライバーズミーティングに参加してください。ミーティングでは、大会主催者が指定するルールブックやパンフレットを確認し、不明な点は大会事務局に問い合わせる必要があります。

8. 組合せの発表

レースの前には、必ず組合せの発表を行います。組合せ発表では、大会主催者が指定するルールブックやパンフレットを確認し、不明な点は大会事務局に問い合わせる必要があります。

9. レースの直前

レースの直前には、必ず車を再度チェックし、スタートの準備を行います。また、大会会場には、十分な量の飲み水と食料を持参してください。

10. 練習ラップ

レースの前には、必ず練習ラップを行います。練習ラップでは、車の状態を確認し、スタートの準備を行います。

11. レース

レースが始まると、必ず十分な集中力を持って走り抜けてください。また、大会会場には、十分な量の飲み水と食料を持参してください。

12. レースが終わったら

レースが終わると、必ず車を再度チェックし、大会会場には、十分な量の飲み水と食料を持参してください。

13. 結果発表と表彰式

レースの結果発表と表彰式は、必ず大会主催者が指定するルールブックやパンフレットを確認し、不明な点は大会事務局に問い合わせる必要があります。

14. 選ばれる喜び

レースに参加して選ばれる喜びは、必ず十分味わってください。また、大会会場には、十分な量の飲み水と食料を持参してください。

15. レースの楽しみ

レースの楽しみは、必ず十分味わってください。また、大会会場には、十分な量の飲み水と食料を持参してください。

16. レースとバンド演奏

レースとバンド演奏は、必ず十分味わってください。また、大会会場には、十分な量の飲み水と食料を持参してください。

2. セーブ

レースのセーブは、必ず十分味わってください。また、大会会場には、十分な量の飲み水と食料を持参してください。

3. エキスパート

エキスパートは、必ず十分味わってください。また、大会会場には、十分な量の飲み水と食料を持参してください。

第2条 競技車

競技車の仕様は、必ず大会主催者が指定するルールブックやパンフレットを確認し、不明な点は大会事務局に問い合わせる必要があります。

2. 競技車の種類

競技車の種類は、必ず大会主催者が指定するルールブックやパンフレットを確認し、不明な点は大会事務局に問い合わせる必要があります。

3. 競技車の仕様

競技車の仕様は、必ず大会主催者が指定するルールブックやパンフレットを確認し、不明な点は大会事務局に問い合わせる必要があります。

第1条 参加ドライバーのクラス分け

参加ドライバーのクラス分けは、必ず大会主催者が指定するルールブックやパンフレットを確認し、不明な点は大会事務局に問い合わせる必要があります。

1. フレッシュマン

フレッシュマンは、必ず大会主催者が指定するルールブックやパンフレットを確認し、不明な点は大会事務局に問い合わせる必要があります。

2. エキスパート

エキスパートは、必ず大会主催者が指定するルールブックやパンフレットを確認し、不明な点は大会事務局に問い合わせる必要があります。

3. セーブ

セーブは、必ず大会主催者が指定するルールブックやパンフレットを確認し、不明な点は大会事務局に問い合わせる必要があります。

TAMIYA GRAND PRIX

タミヤグランプリ

大会名	開催日時	会場
タミヤグランプリ	2023年12月17日(日)	東京ビッグサイト
タミヤグランプリ	2024年1月14日(日)	東京ビッグサイト
タミヤグランプリ	2024年2月11日(日)	東京ビッグサイト
タミヤグランプリ	2024年3月10日(日)	東京ビッグサイト
タミヤグランプリ	2024年4月7日(日)	東京ビッグサイト
タミヤグランプリ	2024年5月5日(日)	東京ビッグサイト
タミヤグランプリ	2024年6月2日(日)	東京ビッグサイト
タミヤグランプリ	2024年7月7日(日)	東京ビッグサイト
タミヤグランプリ	2024年8月4日(日)	東京ビッグサイト
タミヤグランプリ	2024年9月1日(日)	東京ビッグサイト
タミヤグランプリ	2024年10月6日(日)	東京ビッグサイト
タミヤグランプリ	2024年11月3日(日)	東京ビッグサイト
タミヤグランプリ	2024年12月1日(日)	東京ビッグサイト

タミヤグランプリは、タミヤ主催のRCカー大会です。初心者から上級者まで参加できます。大会内容は、レース、ドリフト、タイムアタックなどです。大会会場には、タミヤブースがあり、RCカーの展示や販売があります。大会期間中は、タミヤスタッフがサポートを行います。大会の詳細は、タミヤウェブサイトやパンフレットをご覧ください。

見本

タミヤグランプリの表彰状やエントリーカードの見本です。



14. レース中のマナー

レース中のマナーは、必ず十分守ってください。また、大会会場には、十分な量の飲み水と食料を持参してください。

15. レースの楽しみ

レースの楽しみは、必ず十分味わってください。また、大会会場には、十分な量の飲み水と食料を持参してください。

16. レースとバンド演奏

レースとバンド演奏は、必ず十分味わってください。また、大会会場には、十分な量の飲み水と食料を持参してください。

1. フレッシュマン

フレッシュマンは、必ず大会主催者が指定するルールブックやパンフレットを確認し、不明な点は大会事務局に問い合わせる必要があります。

2. エキスパート

エキスパートは、必ず大会主催者が指定するルールブックやパンフレットを確認し、不明な点は大会事務局に問い合わせる必要があります。

3. セーブ

セーブは、必ず大会主催者が指定するルールブックやパンフレットを確認し、不明な点は大会事務局に問い合わせる必要があります。



●定期的なビト作業

ビト作業の重要性は、さまざまな記事にも見られる。定期的なビト作業は、自転車に最適な状態を保つための重要な作業である。ここでは、定期的なビト作業の重要性と、その具体的な作業内容について説明する。

●トラブルによるビトイン

トラブルによるビトインは、自転車の性能を低下させる原因となる。ここでは、トラブルによるビトインの種類とその原因、そしてそれを防ぐための対策について説明する。

●ビトに使用する工具、スベア製品

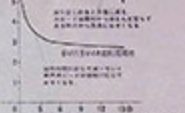
ビト作業には、適切な工具とスベア製品が不可欠である。ここでは、ビト作業に使用する主要な工具とスベア製品の種類と特徴について説明する。

スベア製品としては、ペダル、クランク、チェーン、カセットなどがある。これらの部品は、定期的なメンテナンスを受ける必要がある。ここでは、スベア製品の選び方や、その正しい使い方について説明する。

また、スベア製品の選び方や、その正しい使い方についても説明する。ここでは、スベア製品の選び方や、その正しい使い方について説明する。

●走行用電池の交換

走行用電池の交換は、自転車の性能を維持するための重要な作業である。ここでは、走行用電池の交換の重要性と、その具体的な手順について説明する。



このグラフは、走行用電池の電圧と走行時間の関係を示している。電圧は走行時間が進むにつれて徐々に低下し、最終的に急激に低下する。これは、電池の容量が減少していることを示している。

また、走行用電池の交換の手順についても説明する。ここでは、走行用電池の交換の手順について説明する。

●安全性能の電池

安全性能の電池は、自転車の安全を確保するための重要な部品である。ここでは、安全性能の電池の種類と特徴について説明する。

安全性能の電池は、自転車の安全を確保するための重要な部品である。ここでは、安全性能の電池の種類と特徴について説明する。

3. 長距離レースのレーステクニック

長距離レースは、マシンの性能だけでなく、ライダーの技術にもよる。ここでは、長距離レースのテクニックについて説明する。

●スクート

スクートは、長距離レースで重要なテクニックの一つである。ここでは、スクートの重要性と、その正しい使い方について説明する。

●追い越し、追い越され

追い越しと追い越されるは、長距離レースで重要なテクニックの一つである。ここでは、追い越しと追い越されるの重要性と、その正しい使い方について説明する。

また、追い越しと追い越されるの手順についても説明する。ここでは、追い越しと追い越されるの手順について説明する。

●コーナリングは余裕を持って

コーナリングは、長距離レースで重要なテクニックの一つである。ここでは、コーナリングの重要性と、その正しい使い方について説明する。



4. レースを記録する

レースを記録することは、自転車の性能を向上させるための重要な作業である。ここでは、レースを記録する重要性と、その具体的な手順について説明する。

●ビト記録表

ビト記録表は、レースの記録をまとめるための重要なツールである。ここでは、ビト記録表の種類と特徴について説明する。

●レース経過表

レース経過表は、レースの経過を記録するための重要なツールである。ここでは、レース経過表の種類と特徴について説明する。

●異種記録表

異種記録表は、異なる種類のレースを記録するための重要なツールである。ここでは、異種記録表の種類と特徴について説明する。



レース経過表

TAMURA	選手名	10km	20km	30km	40km	50km	60km	70km	80km	90km	100km
LEADING DISTANCE		1:00	2:00	3:00	4:00	5:00	6:00	7:00	8:00	9:00	10:00
SEIGUN		1:00	2:00	3:00	4:00	5:00	6:00	7:00	8:00	9:00	10:00

ビト記録表

TAMURA	選手名	10km	20km	30km	40km	50km	60km	70km	80km	90km	100km
LEADING DISTANCE		1:00	2:00	3:00	4:00	5:00	6:00	7:00	8:00	9:00	10:00
SEIGUN		1:00	2:00	3:00	4:00	5:00	6:00	7:00	8:00	9:00	10:00

選手記録表

選手名	10km	20km	30km	40km	50km	60km	70km	80km	90km	100km
選手A	1:00	2:00	3:00	4:00	5:00	6:00	7:00	8:00	9:00	10:00
選手B	1:05	2:10	3:15	4:20	5:25	6:30	7:35	8:40	9:45	10:50
選手C	1:10	2:20	3:30	4:40	5:50	7:00	8:10	9:20	10:30	11:40



選手記録表

TAMURA	選手名	10km	20km	30km	40km	50km	60km	70km	80km	90km	100km
LEADING DISTANCE		1:00	2:00	3:00	4:00	5:00	6:00	7:00	8:00	9:00	10:00
SEIGUN		1:00	2:00	3:00	4:00	5:00	6:00	7:00	8:00	9:00	10:00

選手記録表

選手名	10km	20km	30km	40km	50km	60km	70km	80km	90km	100km
選手D	1:00	2:00	3:00	4:00	5:00	6:00	7:00	8:00	9:00	10:00
選手E	1:05	2:10	3:15	4:20	5:25	6:30	7:35	8:40	9:45	10:50
選手F	1:10	2:20	3:30	4:40	5:50	7:00	8:10	9:20	10:30	11:40

競技会の手2!



レースを主催してみよう

競争としてこの種目には何かが必要で、それは「ルール」を定めて、これを知らしめることです。ランニングクラブや地域の運動会、27日までの大会などでは、その中の大会の目的で、競走のルールとして、競走者が何をするべきかを定めます。競走は、競走者が競走する場所、ゴールの位置、ゴールまでのコース、ゴールまでの距離、ゴールまでの時間、競走者の人数、競走者の年齢などによって、競走のルールは変わります。競走のルールは、競走者の安全、競走者の健康、競走者の公平性を保つために、競走のルールを定めます。

1. 競技会の形式

競走は、競走者が競走する場所、ゴールの位置、ゴールまでのコース、ゴールまでの距離、競走者の年齢などによって、競走のルールは変わります。競走のルールは、競走者の安全、競走者の健康、競走者の公平性を保つために、競走のルールを定めます。

2. 参加資格

競走の参加資格は、競走者の年齢、競走者の性別、競走者の居住地などによって、競走のルールは変わります。競走のルールは、競走者の安全、競走者の健康、競走者の公平性を保つために、競走のルールを定めます。

3. 競技会開催の意義

競走の開催は、競走者の健康、競走者の安全、競走者の公平性を保つために、競走のルールを定めます。

競技会の手1!

競走の開催は、競走者の健康、競走者の安全、競走者の公平性を保つために、競走のルールを定めます。

4. 参加の受付

競走の参加受付は、競走者の年齢、競走者の性別、競走者の居住地などによって、競走のルールは変わります。競走のルールは、競走者の安全、競走者の健康、競走者の公平性を保つために、競走のルールを定めます。

5. 参加者のクラス分け

競走の参加者のクラス分けは、競走者の年齢、競走者の性別、競走者の居住地などによって、競走のルールは変わります。競走のルールは、競走者の安全、競走者の健康、競走者の公平性を保つために、競走のルールを定めます。

6. モダルのクラス分け

競走の参加者のモダルのクラス分けは、競走者の年齢、競走者の性別、競走者の居住地などによって、競走のルールは変わります。競走のルールは、競走者の安全、競走者の健康、競走者の公平性を保つために、競走のルールを定めます。

競技会の手3!

競走の開催は、競走者の健康、競走者の安全、競走者の公平性を保つために、競走のルールを定めます。

7. コースの設定

競走のコース設定は、競走者の年齢、競走者の性別、競走者の居住地などによって、競走のルールは変わります。競走のルールは、競走者の安全、競走者の健康、競走者の公平性を保つために、競走のルールを定めます。

8. 競技会当日の受付

競走の開催当日の受付は、競走者の年齢、競走者の性別、競走者の居住地などによって、競走のルールは変わります。競走のルールは、競走者の安全、競走者の健康、競走者の公平性を保つために、競走のルールを定めます。

9. レース

競走のレースは、競走者の年齢、競走者の性別、競走者の居住地などによって、競走のルールは変わります。競走のルールは、競走者の安全、競走者の健康、競走者の公平性を保つために、競走のルールを定めます。

競技会の手4!

競走の開催は、競走者の健康、競走者の安全、競走者の公平性を保つために、競走のルールを定めます。

10. 罰則 (ペナルティ)

競走の罰則は、競走者の年齢、競走者の性別、競走者の居住地などによって、競走のルールは変わります。競走のルールは、競走者の安全、競走者の健康、競走者の公平性を保つために、競走のルールを定めます。

11. トラブル

競走のトラブルは、競走者の年齢、競走者の性別、競走者の居住地などによって、競走のルールは変わります。競走のルールは、競走者の安全、競走者の健康、競走者の公平性を保つために、競走のルールを定めます。

12. 会場設備

競走の会場設備は、競走者の年齢、競走者の性別、競走者の居住地などによって、競走のルールは変わります。競走のルールは、競走者の安全、競走者の健康、競走者の公平性を保つために、競走のルールを定めます。

順位	名前	時間
1	佐藤 健一	1:05:30
2	田村 誠	1:06:15
3	鈴木 太郎	1:07:00
4	高橋 誠	1:07:45
5	伊藤 誠	1:08:30
A	木村 誠	1:09:15
B	山田 誠	1:10:00

順位	名前	時間
1	佐藤 健一	2:15:30
2	田村 誠	2:16:15
3	鈴木 太郎	2:17:00
4	高橋 誠	2:17:45
5	伊藤 誠	2:18:30
A	木村 誠	2:19:15
B	山田 誠	2:20:00

順位	名前	時間
1	佐藤 健一	1:30:30
2	田村 誠	1:31:15
3	鈴木 太郎	1:32:00
4	高橋 誠	1:32:45
5	伊藤 誠	1:33:30
A	木村 誠	1:34:15
B	山田 誠	1:35:00

競走の結果は、競走者の年齢、競走者の性別、競走者の居住地などによって、競走のルールは変わります。競走のルールは、競走者の安全、競走者の健康、競走者の公平性を保つために、競走のルールを定めます。

競技会の手5!

競走の開催は、競走者の健康、競走者の安全、競走者の公平性を保つために、競走のルールを定めます。

競走結果表 (ランニング)

順位	名前	時間
1	佐藤 健一	1:05:30
2	田村 誠	1:06:15
3	鈴木 太郎	1:07:00
4	高橋 誠	1:07:45
5	伊藤 誠	1:08:30
A	木村 誠	1:09:15
B	山田 誠	1:10:00

競走結果表 (サイクリング)

順位	名前	時間
1	佐藤 健一	2:15:30
2	田村 誠	2:16:15
3	鈴木 太郎	2:17:00
4	高橋 誠	2:17:45
5	伊藤 誠	2:18:30
A	木村 誠	2:19:15
B	山田 誠	2:20:00

競走結果表 (ボート)

順位	名前	時間
1	佐藤 健一	1:30:30
2	田村 誠	1:31:15
3	鈴木 太郎	1:32:00
4	高橋 誠	1:32:45
5	伊藤 誠	1:33:30
A	木村 誠	1:34:15
B	山田 誠	1:35:00

競走結果表 (ランニング)

順位	名前	時間
1	佐藤 健一	1:05:30
2	田村 誠	1:06:15
3	鈴木 太郎	1:07:00
4	高橋 誠	1:07:45
5	伊藤 誠	1:08:30
A	木村 誠	1:09:15
B	山田 誠	1:10:00



よく走る車を作る

●タイヤの取付位置が重要で、中程から後ろの方が良いです。前後のタイヤの取付位置が異なる場合は、必ずしも前後の位置がよいとは限りません。



●リアアンプの向きも、マフラーの正しい向きも、必ずしもリアアンプのマフラーの向きと同じ向きでなくても構いません。マフラーの向きは、マフラーの向きが正しい向きでなくても構いません。必ずしもマフラーの向きが正しい向きでなくても構いません。

コイル・リレーの取付位置



1. 基本は必ず守ることで。

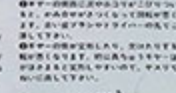
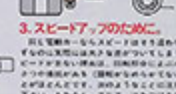
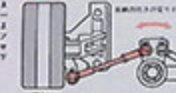
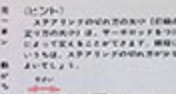
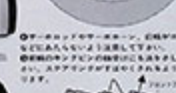
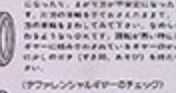
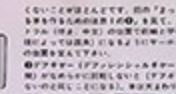
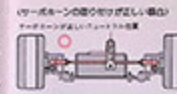
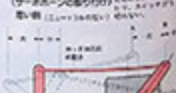
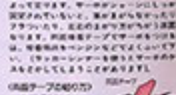
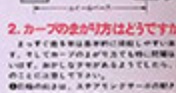
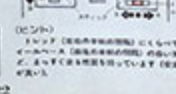
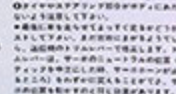
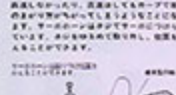
●タイヤの取付位置が重要で、中程から後ろの方が良いです。前後のタイヤの取付位置が異なる場合は、必ずしも前後の位置がよいとは限りません。



●タイヤの取付位置が重要で、中程から後ろの方が良いです。前後のタイヤの取付位置が異なる場合は、必ずしも前後の位置がよいとは限りません。



●タイヤの取付位置が重要で、中程から後ろの方が良いです。前後のタイヤの取付位置が異なる場合は、必ずしも前後の位置がよいとは限りません。



MARCH 782 BMW



3 MARCH 782 BMW

Эта модель - одна из лучших в своем классе. Она имеет отличную конструкцию, высокую скорость и отличную управляемость. Модель имеет отличную управляемость и высокую скорость. Модель имеет отличную управляемость и высокую скорость.



Эта модель - одна из лучших в своем классе.

MARTINI M22 RENAULT



34 MARTINI M22 RENAULT

Эта модель - одна из лучших в своем классе. Она имеет отличную конструкцию, высокую скорость и отличную управляемость. Модель имеет отличную управляемость и высокую скорость. Модель имеет отличную управляемость и высокую скорость.



Эта модель - одна из лучших в своем классе.

RALF RT2 HART 420R



18 RALF RT2 HART 420R

Эта модель - одна из лучших в своем классе. Она имеет отличную конструкцию, высокую скорость и отличную управляемость. Модель имеет отличную управляемость и высокую скорость. Модель имеет отличную управляемость и высокую скорость.



Эта модель - одна из лучших в своем классе.

HONDA RA101



30 HONDA RA101

Эта модель - одна из лучших в своем классе. Она имеет отличную конструкцию, высокую скорость и отличную управляемость. Модель имеет отличную управляемость и высокую скорость. Модель имеет отличную управляемость и высокую скорость.



Эта модель - одна из лучших в своем классе.



11 FERRARI 312 T3

このモデルは、1980年のF1シーズンに活躍したフェラーリ312T3のミニチュア版です。赤と白のカラーリングが特徴的で、ドライバーのフィギュアも付属しています。また、エンジンや変速機などの内部機構も再現されており、非常にリアルな仕上がりです。



19 WILLIAMS FW 07

このモデルは、1980年のF1シーズンに活躍したウィリアムズFW07のミニチュア版です。白と青のカラーリングが特徴的で、ドライバーのフィギュアも付属しています。また、エンジンや変速機などの内部機構も再現されており、非常にリアルな仕上がりです。



12 LIGIER JS9 MATRA

このモデルは、1980年のF1シーズンに活躍したリジェールJS9 Matraのミニチュア版です。青と白のカラーリングが特徴的で、ドライバーのフィギュアも付属しています。また、エンジンや変速機などの内部機構も再現されており、非常にリアルな仕上がりです。



20 S.P.S. LOTUS 79

このモデルは、1980年のF1シーズンに活躍したS.P.S. Lotus 79のミニチュア版です。黒と青のカラーリングが特徴的で、ドライバーのフィギュアも付属しています。また、エンジンや変速機などの内部機構も再現されており、非常にリアルな仕上がりです。



TOYOTA CELICA LB TURBO G&S



3 CELICA LB TURBO

トヨタのレーシングカーとして知られる「CELICA LB TURBO」は、1984年から1985年にかけて活躍した。このモデルは、その当時の人気を反映し、多くのファンから支持されている。特に、その独特のデザインと、高性能なエンジンが特徴である。また、このモデルは、その当時のレーシングカーの雰囲気をよく再現しており、コレクションとして非常に価値がある。また、このモデルは、その当時のレーシングカーの雰囲気をよく再現しており、コレクションとして非常に価値がある。



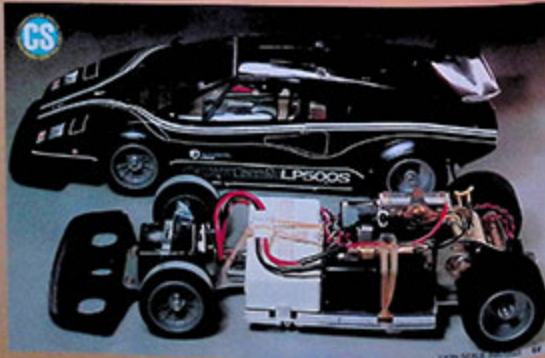
1/24 SCALE (PA-020) 49

countach LP500S



3 COUNTACH COMPETITION SPECIAL

このモデルは、その当時のレーシングカーの雰囲気をよく再現しており、コレクションとして非常に価値がある。また、このモデルは、その当時のレーシングカーの雰囲気をよく再現しており、コレクションとして非常に価値がある。また、このモデルは、その当時のレーシングカーの雰囲気をよく再現しており、コレクションとして非常に価値がある。



1/24 SCALE (PA-020) 49

RENAULT 5 TURBO



26 RENAULT 5 TURBO COMPETITION SPECIAL

このモデルは、その当時のレーシングカーの雰囲気をよく再現しており、コレクションとして非常に価値がある。また、このモデルは、その当時のレーシングカーの雰囲気をよく再現しており、コレクションとして非常に価値がある。また、このモデルは、その当時のレーシングカーの雰囲気をよく再現しており、コレクションとして非常に価値がある。



1/24 SCALE (PA-020) 49-729

VW GOLF RACING GROUP2



25 VW GOLF COMPETITION SPECIAL

このモデルは、その当時のレーシングカーの雰囲気をよく再現しており、コレクションとして非常に価値がある。また、このモデルは、その当時のレーシングカーの雰囲気をよく再現しており、コレクションとして非常に価値がある。また、このモデルは、その当時のレーシングカーの雰囲気をよく再現しており、コレクションとして非常に価値がある。



1/24 SCALE (PA-020) 49-729



22 DATSUN 280ZX (RACING MASTER N.13)

この車は、1975年から1978年まで、全米のレースで活躍した。その中でも、最も有名なドライバーは、ジム・ヘンソンだ。彼は、この車で、全米チャンピオンになった。この車は、非常に速く、そして、非常に美しい。そのデザインは、非常に洗練されたもので、その性能も、非常に高い。この車は、非常に人気のあるモデルで、多くのファンが持っている。この車は、非常に良いモデルで、非常に良い価格で買える。この車は、非常に良いモデルで、非常に良い価格で買える。

この車は、非常に速く、そして、非常に美しい。そのデザインは、非常に洗練されたもので、その性能も、非常に高い。この車は、非常に人気のあるモデルで、多くのファンが持っている。この車は、非常に良いモデルで、非常に良い価格で買える。この車は、非常に良いモデルで、非常に良い価格で買える。



21 CAN-AM LOLA (RACING MASTER N.15)

この車は、1970年から1975年まで、全米のレースで活躍した。その中でも、最も有名なドライバーは、ジム・ヘンソンだ。彼は、この車で、全米チャンピオンになった。この車は、非常に速く、そして、非常に美しい。そのデザインは、非常に洗練されたもので、その性能も、非常に高い。この車は、非常に人気のあるモデルで、多くのファンが持っている。この車は、非常に良いモデルで、非常に良い価格で買える。この車は、非常に良いモデルで、非常に良い価格で買える。

この車は、非常に速く、そして、非常に美しい。そのデザインは、非常に洗練されたもので、その性能も、非常に高い。この車は、非常に人気のあるモデルで、多くのファンが持っている。この車は、非常に良いモデルで、非常に良い価格で買える。この車は、非常に良いモデルで、非常に良い価格で買える。



1/18 SCALE PA-001 64-72P



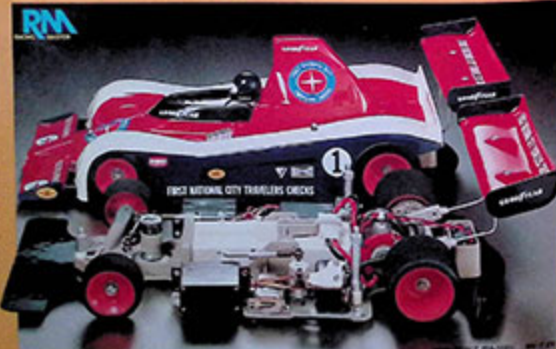
32 TORNADO (RACING MASTER N.13)

この車は、1970年から1975年まで、全米のレースで活躍した。その中でも、最も有名なドライバーは、ジム・ヘンソンだ。彼は、この車で、全米チャンピオンになった。この車は、非常に速く、そして、非常に美しい。そのデザインは、非常に洗練されたもので、その性能も、非常に高い。この車は、非常に人気のあるモデルで、多くのファンが持っている。この車は、非常に良いモデルで、非常に良い価格で買える。この車は、非常に良いモデルで、非常に良い価格で買える。

この車は、非常に速く、そして、非常に美しい。そのデザインは、非常に洗練されたもので、その性能も、非常に高い。この車は、非常に人気のあるモデルで、多くのファンが持っている。この車は、非常に良いモデルで、非常に良い価格で買える。この車は、非常に良いモデルで、非常に良い価格で買える。



1/18 SCALE RM-001 64-72P



1/18 SCALE PA-001 64-72P



33 FORD C100 (RACING MASTER N.14)

この車は、1970年から1975年まで、全米のレースで活躍した。その中でも、最も有名なドライバーは、ジム・ヘンソンだ。彼は、この車で、全米チャンピオンになった。この車は、非常に速く、そして、非常に美しい。そのデザインは、非常に洗練されたもので、その性能も、非常に高い。この車は、非常に人気のあるモデルで、多くのファンが持っている。この車は、非常に良いモデルで、非常に良い価格で買える。この車は、非常に良いモデルで、非常に良い価格で買える。

この車は、非常に速く、そして、非常に美しい。そのデザインは、非常に洗練されたもので、その性能も、非常に高い。この車は、非常に人気のあるモデルで、多くのファンが持っている。この車は、非常に良いモデルで、非常に良い価格で買える。この車は、非常に良いモデルで、非常に良い価格で買える。



1/18 SCALE RM-001 64-72P



24 SAND ROVER

СДЕЛАЙТЕ СВОЮ ЛЮБИМУЮ ИГРУШКУ ИЗ ПЛАСТИКА ИЛИ ДЕРЕВА. ЭТО МОЖНО СДЕЛАТЬ СВОИМИ РУКАМИ. ПОСЛЕ ТОГО КАК ВЫ СДЕЛАЕТЕ МОДЕЛЬ, ВЫ МОЖЕТЕ ПОПРОБОВАТЬ ЕЕ В ДЕЙСТВИИ. ЭТО БУДЕТ ОЧЕНЬ ИНТЕРЕСНО И ПОЛЕЗНО. ВЫ МОЖЕТЕ ПОДЕЛИТЬСЯ СВОИМИ РАБОТАМИ С ДРУЗЬЯМИ И СЕМЬЕЙ. ЭТО БУДЕТ ОЧЕНЬ ИНТЕРЕСНО И ПОЛЕЗНО. ВЫ МОЖЕТЕ ПОДЕЛИТЬСЯ СВОИМИ РАБОТАМИ С ДРУЗЬЯМИ И СЕМЬЕЙ. ЭТО БУДЕТ ОЧЕНЬ ИНТЕРЕСНО И ПОЛЕЗНО. ВЫ МОЖЕТЕ ПОДЕЛИТЬСЯ СВОИМИ РАБОТАМИ С ДРУЗЬЯМИ И СЕМЬЕЙ. ЭТО БУДЕТ ОЧЕНЬ ИНТЕРЕСНО И ПОЛЕЗНО.



1:100 SCALE (R)-104 89-729



23 HOLIDAY BUGGY

СДЕЛАЙТЕ СВОЮ ЛЮБИМУЮ ИГРУШКУ ИЗ ПЛАСТИКА ИЛИ ДЕРЕВА. ЭТО МОЖНО СДЕЛАТЬ СВОИМИ РУКАМИ. ПОСЛЕ ТОГО КАК ВЫ СДЕЛАЕТЕ МОДЕЛЬ, ВЫ МОЖЕТЕ ПОПРОБОВАТЬ ЕЕ В ДЕЙСТВИИ. ЭТО БУДЕТ ОЧЕНЬ ИНТЕРЕСНО И ПОЛЕЗНО. ВЫ МОЖЕТЕ ПОДЕЛИТЬСЯ СВОИМИ РАБОТАМИ С ДРУЗЬЯМИ И СЕМЬЕЙ. ЭТО БУДЕТ ОЧЕНЬ ИНТЕРЕСНО И ПОЛЕЗНО. ВЫ МОЖЕТЕ ПОДЕЛИТЬСЯ СВОИМИ РАБОТАМИ С ДРУЗЬЯМИ И СЕМЬЕЙ. ЭТО БУДЕТ ОЧЕНЬ ИНТЕРЕСНО И ПОЛЕЗНО.



1:100 SCALE (R)-104 89-729



35 WILD WILLY

СДЕЛАЙТЕ СВОЮ ЛЮБИМУЮ ИГРУШКУ ИЗ ПЛАСТИКА ИЛИ ДЕРЕВА. ЭТО МОЖНО СДЕЛАТЬ СВОИМИ РУКАМИ. ПОСЛЕ ТОГО КАК ВЫ СДЕЛАЕТЕ МОДЕЛЬ, ВЫ МОЖЕТЕ ПОПРОБОВАТЬ ЕЕ В ДЕЙСТВИИ. ЭТО БУДЕТ ОЧЕНЬ ИНТЕРЕСНО И ПОЛЕЗНО. ВЫ МОЖЕТЕ ПОДЕЛИТЬСЯ СВОИМИ РАБОТАМИ С ДРУЗЬЯМИ И СЕМЬЕЙ. ЭТО БУДЕТ ОЧЕНЬ ИНТЕРЕСНО И ПОЛЕЗНО. ВЫ МОЖЕТЕ ПОДЕЛИТЬСЯ СВОИМИ РАБОТАМИ С ДРУЗЬЯМИ И СЕМЬЕЙ. ЭТО БУДЕТ ОЧЕНЬ ИНТЕРЕСНО И ПОЛЕЗНО.



1:100 SCALE (R)-104 89-729



34 SUPER CHAMP

СДЕЛАЙТЕ СВОЮ ЛЮБИМУЮ ИГРУШКУ ИЗ ПЛАСТИКА ИЛИ ДЕРЕВА. ЭТО МОЖНО СДЕЛАТЬ СВОИМИ РУКАМИ. ПОСЛЕ ТОГО КАК ВЫ СДЕЛАЕТЕ МОДЕЛЬ, ВЫ МОЖЕТЕ ПОПРОБОВАТЬ ЕЕ В ДЕЙСТВИИ. ЭТО БУДЕТ ОЧЕНЬ ИНТЕРЕСНО И ПОЛЕЗНО. ВЫ МОЖЕТЕ ПОДЕЛИТЬСЯ СВОИМИ РАБОТАМИ С ДРУЗЬЯМИ И СЕМЬЕЙ. ЭТО БУДЕТ ОЧЕНЬ ИНТЕРЕСНО И ПОЛЕЗНО. ВЫ МОЖЕТЕ ПОДЕЛИТЬСЯ СВОИМИ РАБОТАМИ С ДРУЗЬЯМИ И СЕМЬЕЙ. ЭТО БУДЕТ ОЧЕНЬ ИНТЕРЕСНО И ПОЛЕЗНО.



1:100 SCALE (R)-104 89-729



7 CHEETAH

このモデルは、1970年代後半に流行した、オフロード用のミニカー。ボディはプラスチック製で、エンジンもプラスチック製。タイヤはゴム製で、走行性能が非常に高い。また、ボディのカラーリングも非常に鮮やかで、完成品としても非常に人気がある。このモデルは、RCカーの入門者にもおすすめである。

このモデルは、1970年代後半に流行した、オフロード用のミニカー。ボディはプラスチック製で、エンジンもプラスチック製。タイヤはゴム製で、走行性能が非常に高い。また、ボディのカラーリングも非常に鮮やかで、完成品としても非常に人気がある。このモデルは、RCカーの入門者にもおすすめである。



21 FORD F150 RANGER XLT

このモデルは、1970年代後半に流行した、オフロード用のミニカー。ボディはプラスチック製で、エンジンもプラスチック製。タイヤはゴム製で、走行性能が非常に高い。また、ボディのカラーリングも非常に鮮やかで、完成品としても非常に人気がある。このモデルは、RCカーの入門者にもおすすめである。

このモデルは、1970年代後半に流行した、オフロード用のミニカー。ボディはプラスチック製で、エンジンもプラスチック製。タイヤはゴム製で、走行性能が非常に高い。また、ボディのカラーリングも非常に鮮やかで、完成品としても非常に人気がある。このモデルは、RCカーの入門者にもおすすめである。



15 RUFF RIDER

このモデルは、1970年代後半に流行した、オフロード用のミニカー。ボディはプラスチック製で、エンジンもプラスチック製。タイヤはゴム製で、走行性能が非常に高い。また、ボディのカラーリングも非常に鮮やかで、完成品としても非常に人気がある。このモデルは、RCカーの入門者にもおすすめである。

このモデルは、1970年代後半に流行した、オフロード用のミニカー。ボディはプラスチック製で、エンジンもプラスチック製。タイヤはゴム製で、走行性能が非常に高い。また、ボディのカラーリングも非常に鮮やかで、完成品としても非常に人気がある。このモデルは、RCカーの入門者にもおすすめである。



16 SAND SCORCHER

このモデルは、1970年代後半に流行した、オフロード用のミニカー。ボディはプラスチック製で、エンジンもプラスチック製。タイヤはゴム製で、走行性能が非常に高い。また、ボディのカラーリングも非常に鮮やかで、完成品としても非常に人気がある。このモデルは、RCカーの入門者にもおすすめである。

このモデルは、1970年代後半に流行した、オフロード用のミニカー。ボディはプラスチック製で、エンジンもプラスチック製。タイヤはゴム製で、走行性能が非常に高い。また、ボディのカラーリングも非常に鮮やかで、完成品としても非常に人気がある。このモデルは、RCカーの入門者にもおすすめである。





TOYOTA 4x4 PICK-UP

28 TOYOTA 4-4 PICKUP

トヨタの4x4ピックアップトラックは、世界中で最も人気のある車種の一つです。このモデルは、リアルなディテールと優れた操作性を兼ね備えています。エンジンは、リアルなサウンドを再現し、ギアチェンジもスムーズです。また、リアの荷台には、様々なアクセサリーを装着することができます。このモデルは、オフロード走行を楽しむための最高の玩具です。



4x4 BLAZING BLAZER

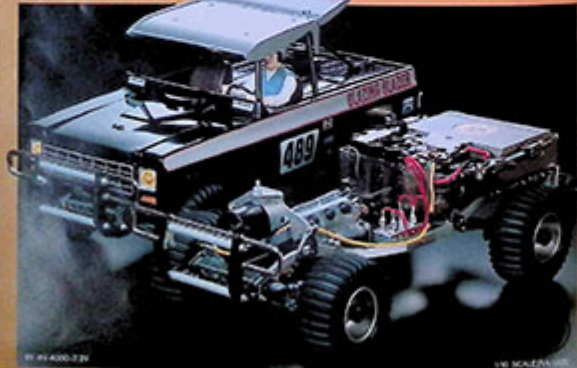
29 TOYOTA 4-4 BLAZING BLAZER

トヨタの4x4 Blazing Blazerは、オフロード走行を楽しむための最高の玩具です。このモデルは、リアルなディテールと優れた操作性を兼ね備えています。エンジンは、リアルなサウンドを再現し、ギアチェンジもスムーズです。また、リアの荷台には、様々なアクセサリーを装着することができます。このモデルは、オフロード走行を楽しむための最高の玩具です。



1/16 SCALE PA-001

1/16 SCALE PA-001



1/16 SCALE PA-002

1/16 SCALE PA-002



BRHAM BT50 BMW TURBO

ブラハム BT50 BMW TURBO は、高性能なミニカーです。このモデルは、リアルなディテールと優れた操作性を兼ね備えています。エンジンは、リアルなサウンドを再現し、ギアチェンジもスムーズです。また、リアの荷台には、様々なアクセサリーを装着することができます。このモデルは、オフロード走行を楽しむための最高の玩具です。

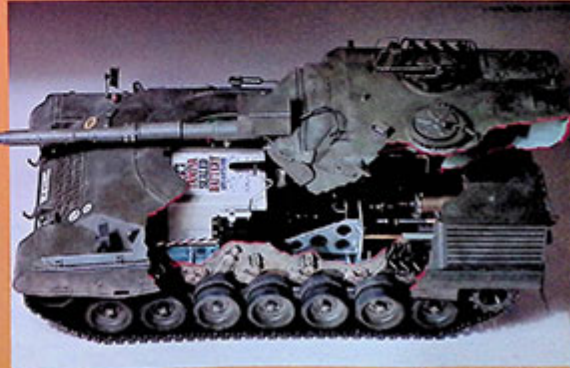


WEST GERMAN LEOPARD A4

西ドイツの Leopard A4 は、高性能なミニカーです。このモデルは、リアルなディテールと優れた操作性を兼ね備えています。エンジンは、リアルなサウンドを再現し、ギアチェンジもスムーズです。また、リアの荷台には、様々なアクセサリーを装着することができます。このモデルは、オフロード走行を楽しむための最高の玩具です。



1/16 SCALE PA-003



1/16 SCALE PA-004

MAXIMUM SPEED 45 KM/H (28 MPH)
GERMAN HEAVY TANK KING TIGER



4 GERMAN HEAVY TANK KING TIGER

ドイツ軍の重戦車として知られる虎は、第二次大戦中のドイツ軍の主力戦車として活躍した。最大の武器は88mm口径の対空砲塔搭載の主砲で、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。また、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。

虎は、第二次大戦中のドイツ軍の主力戦車として活躍した。最大の武器は88mm口径の対空砲塔搭載の主砲で、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。また、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。

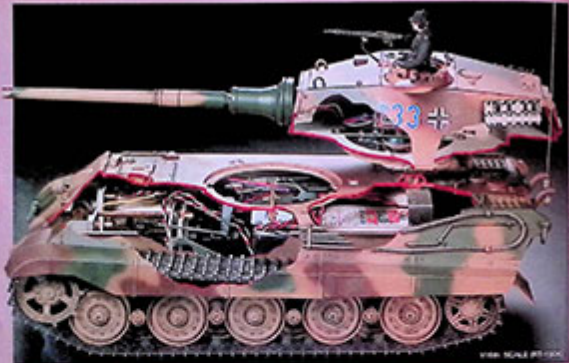
FLAKPANZER GEOPARD



3 WEST GERMAN GEOPARD

ドイツ軍の重戦車として知られるゲパードは、第二次大戦中のドイツ軍の主力戦車として活躍した。最大の武器は88mm口径の対空砲塔搭載の主砲で、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。また、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。

ゲパードは、第二次大戦中のドイツ軍の主力戦車として活躍した。最大の武器は88mm口径の対空砲塔搭載の主砲で、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。また、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。



1/32 GERMAN TIGER



1/32 SPANISH BT 7 WITH TURBO DIESEL



1/32 SPANISH BT 7 WITH TURBO DIESEL

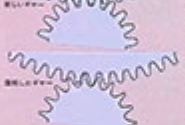


1/32 SPANISH BT 7 WITH TURBO DIESEL

Photo
もともとドイツ軍の主力戦車として活躍した。最大の武器は88mm口径の対空砲塔搭載の主砲で、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。また、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。

● 年々の原状

年々の原状は、戦況を有利に進めさせた。最大の武器は88mm口径の対空砲塔搭載の主砲で、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。また、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。



● シャーシのねじれ、さび

シャーシのねじれ、さびは、戦況を有利に進めさせた。最大の武器は88mm口径の対空砲塔搭載の主砲で、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。また、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。

● グリスアップポイント

グリスアップポイントは、戦況を有利に進めさせた。最大の武器は88mm口径の対空砲塔搭載の主砲で、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。また、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。

トラブルチェック



トラブルチェックは、戦況を有利に進めさせた。最大の武器は88mm口径の対空砲塔搭載の主砲で、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。また、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。

1. 走らない時は、

走らない時は、最大の武器は88mm口径の対空砲塔搭載の主砲で、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。また、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。

2. スピードが出ない時は、

スピードが出ない時は、最大の武器は88mm口径の対空砲塔搭載の主砲で、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。また、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。

トラブルチェックは、戦況を有利に進めさせた。最大の武器は88mm口径の対空砲塔搭載の主砲で、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。また、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。



トラブルチェックは、戦況を有利に進めさせた。最大の武器は88mm口径の対空砲塔搭載の主砲で、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。また、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。

1. 走らない時は、

走らない時は、最大の武器は88mm口径の対空砲塔搭載の主砲で、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。また、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。

2. スピードが出ない時は、

スピードが出ない時は、最大の武器は88mm口径の対空砲塔搭載の主砲で、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。また、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。



トラブルチェックは、戦況を有利に進めさせた。最大の武器は88mm口径の対空砲塔搭載の主砲で、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。また、対空能力も高く、対戦車能力も非常に高く、戦況を有利に進めさせた。

3. 種族流入スイッチ
 ●種族流入スイッチは、選手がスタートを打った瞬間に自動的に作動し、スタートランプの点滅を制御します。
3.1 種族流入スイッチの構造
 ●種族流入スイッチの構造は、スタートランプの点滅を制御するための機構です。
3.2 種族流入スイッチの動作
 ●スタートを打った瞬間に、種族流入スイッチが作動し、スタートランプの点滅を制御します。
3.3 種族流入スイッチの調整
 ●種族流入スイッチの調整は、スタートランプの点滅のタイミングを調整するために必要です。
3.4 種族流入スイッチの点検
 ●種族流入スイッチの点検は、動作が正常かどうかを確認するために必要です。
3.5 種族流入スイッチの修理
 ●種族流入スイッチの修理は、故障が発生した場合に行う必要があります。

種族流入スイッチ (種族流入スイッチ)
 ●種族流入スイッチは、選手がスタートを打った瞬間に自動的に作動し、スタートランプの点滅を制御します。
5. コントロールが見れる時は
5.1 調整
 ●調整は、選手がスタートを打った瞬間に自動的に作動し、スタートランプの点滅を制御するために必要です。
5.2 点検
 ●点検は、動作が正常かどうかを確認するために必要です。
5.3 修理
 ●修理は、故障が発生した場合に行う必要があります。
5.4 交換
 ●交換は、部品が破損した場合に行う必要があります。
5.5 点検
 ●点検は、動作が正常かどうかを確認するために必要です。
5.6 修理
 ●修理は、故障が発生した場合に行う必要があります。
5.7 交換
 ●交換は、部品が破損した場合に行う必要があります。
5.8 点検
 ●点検は、動作が正常かどうかを確認するために必要です。
5.9 修理
 ●修理は、故障が発生した場合に行う必要があります。
5.10 交換
 ●交換は、部品が破損した場合に行う必要があります。

4駆RCワンポイント集

4駆RCワンポイント集は、初心者から上級者まで楽しめるようになっています。本誌では、4駆RCワンポイント集の魅力を紹介します。

品名	価格	品名	価格
1/10 4駆RC	1,200円	1/10 4駆RC	1,200円
1/10 4駆RC	1,200円	1/10 4駆RC	1,200円
1/10 4駆RC	1,200円	1/10 4駆RC	1,200円

4駆RCワンポイント集は、初心者から上級者まで楽しめるようになっています。本誌では、4駆RCワンポイント集の魅力を紹介します。

2x44WD 積立てのポイント
 ●積立ては、選手がスタートを打った瞬間に自動的に作動し、スタートランプの点滅を制御します。
2x44WD 積立てのポイント
 ●積立ては、選手がスタートを打った瞬間に自動的に作動し、スタートランプの点滅を制御します。
2x44WD 積立てのポイント
 ●積立ては、選手がスタートを打った瞬間に自動的に作動し、スタートランプの点滅を制御します。
2x44WD 積立てのポイント
 ●積立ては、選手がスタートを打った瞬間に自動的に作動し、スタートランプの点滅を制御します。

モーターカバーの取り付けもひとくふうで簡単に
 ●モーターカバーの取り付けは、ひとくふうで簡単にできます。本誌では、モーターカバーの取り付け方を紹介します。

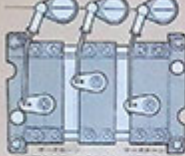
ゆるみ防止のくふう、ダブルネット
 ●ゆるみ防止のくふうは、ダブルネットを使用することで簡単にできます。本誌では、ゆるみ防止のくふうを紹介します。

ネジ止め部をご使用下さい
 ●ネジ止め部のご使用は、選手がスタートを打った瞬間に自動的に作動し、スタートランプの点滅を制御します。本誌では、ネジ止め部のご使用方を紹介します。

キーヤが固くて回らない?
 ●キーヤが固くて回らない場合は、キーヤを交換してください。本誌では、キーヤの交換方法を紹介します。

クイマのバッテリーに注意
 ●クイマのバッテリーには、取り扱いに注意する必要があります。本誌では、クイマのバッテリーの取り扱い方を紹介します。

という状態が保たれます。サーボモーターを動かしてしまわず、両車輪を同時に動かすには電線を入れないで下さい。サーボモーターを動かすには、遠隔操作のリモコンが必要です。遠隔操作のリモコン（RC）を使うには、リモコンの電池が必要です。



メカボックスの浮いていませんか

サーボモーターはメカボックスの内部に浮いてはいけません。浮いてしまうと、ギアが噛み合いません。ギアが噛み合っていないと、モーターが回らなくなります。メカボックスの内部にギアが浮いていないか確認してください。

アンテナコードがアンテナパイプに入っていないか確認してください。アンテナパイプはアンテナの信号を伝えます。アンテナパイプが壊れていると、信号が伝わりません。アンテナパイプを確認してください。

ワイヤゲートはゴムが変形してしまっていますか



ダブルチェックこんな時はここにチェックして下さい

ダブルチェックは、モーターが回らない原因の一つです。ダブルチェックを確認してください。

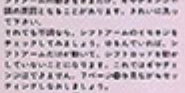
方を入れすぎないように

方を入れすぎると、メカボックスの内部に水が入ります。水が入ると、ギアが錆びます。メカボックスの内部に水が入らないようにしてください。

いせスタートギヤチェンジしない

いせスタートギヤチェンジは、ギヤチェンジの際に行われます。いせスタートギヤチェンジを確認してください。

メカボックスの内部に水が入らないようにしてください。メカボックスの内部に水が入ると、ギアが錆びます。メカボックスの内部に水が入らないようにしてください。



アンテナコードがアンテナパイプに入っていないか

アンテナコードがアンテナパイプに入っていないと、信号が伝わりません。アンテナコードを確認してください。

すべてOKでもギヤチェンジが行なわれない

すべてOKでもギヤチェンジが行なわれない原因は、ギヤチェンジの際に行われます。ギヤチェンジを確認してください。

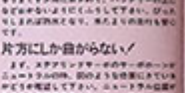
チェンジのたびにガガガ異音が出る

チェンジのたびにガガガ異音が出る原因は、ギヤチェンジの際に行われます。ギヤチェンジを確認してください。

バッテリーをすぐへり、急に力もなくなってきた

バッテリーをすぐへり、急に力もなくなってきた原因は、バッテリーの劣化です。バッテリーを確認してください。

片方にしか曲がらない原因は、モーターの出力不足です。モーターを確認してください。



片方にしか曲がらない

片方にしか曲がらない原因は、モーターの出力不足です。モーターを確認してください。

前進の初めだけ行なわれない

前進の初めだけ行なわれない原因は、モーターの出力不足です。モーターを確認してください。

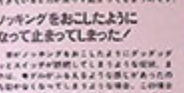
フリーハブが効かない

フリーハブが効かない原因は、フリーハブの調整です。フリーハブを確認してください。

電子スピードコントローラのチェック

電子スピードコントローラのチェックは、スピードコントローラを確認してください。

前進で走ると高速度になると止まってしまった原因は、モーターの出力不足です。モーターを確認してください。



前進で走ると高速度になると止まってしまった

前進で走ると高速度になると止まってしまった原因は、モーターの出力不足です。モーターを確認してください。

走りながら、すごいスピードで止まってしまった

走りながら、すごいスピードで止まってしまった原因は、モーターの出力不足です。モーターを確認してください。

フリーハブが効かない

フリーハブが効かない原因は、フリーハブの調整です。フリーハブを確認してください。

電子スピードコントローラのチェック

電子スピードコントローラのチェックは、スピードコントローラを確認してください。



ノギングをおこなうように

ノギングをおこなうようにするには、ノギングの調整が必要です。ノギングを確認してください。

ワイヤチェーンの作り方

ワイヤチェーンの作り方は、ワイヤチェーンの調整が必要です。ワイヤチェーンを確認してください。



電子スピードコントローラのチェック

電子スピードコントローラのチェックは、スピードコントローラを確認してください。

前進で走ると高速度になると止まってしまった

前進で走ると高速度になると止まってしまった原因は、モーターの出力不足です。モーターを確認してください。



車のセッティング性格づけ

スピードの速さ、加速の良さ、カーブでの安定の良さ、安定している車など、車の性格いろいろあります。それが何種類か、いろいろな車種から選んでいくと、車の性格が多岐にわたります。また、車の性格が多岐にわたります。また、車の性格が多岐にわたります。また、車の性格が多岐にわたります。

1. 最高速度と加速力 (パワーとスピード)

エンジンの出力一定としたら、最高速度と加速力 (加速) はパワーとスピードです。エンジンの出力一定としたら、最高速度と加速力 (加速) はパワーとスピードです。エンジンの出力一定としたら、最高速度と加速力 (加速) はパワーとスピードです。



●タイヤの選定

タイヤの選定は、車の性格に大きく影響します。タイヤの選定は、車の性格に大きく影響します。タイヤの選定は、車の性格に大きく影響します。



2. アンダーステアとオーバーステア ステアリング特性

アンダーステアとオーバーステアという現象は、車のセッティングでよく見られます。アンダーステアとオーバーステアという現象は、車のセッティングでよく見られます。アンダーステアとオーバーステアという現象は、車のセッティングでよく見られます。

●操縦しやすいステアリング特性

操縦しやすいステアリング特性とは、ドライバーが車をコントロールしやすい状態を指します。操縦しやすいステアリング特性とは、ドライバーが車をコントロールしやすい状態を指します。

●ステアリング特性を決める要素

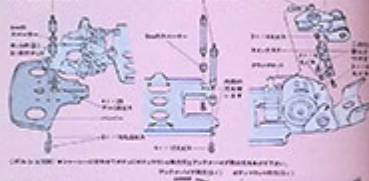
ステアリング特性を決める要素には、サスペンション、タイヤ、エンジンなどが挙げられます。ステアリング特性を決める要素には、サスペンション、タイヤ、エンジンなどが挙げられます。

●ステアリング特性の調整法

ステアリング特性を調整するには、サスペンションの調整やタイヤの選定が有効です。ステアリング特性を調整するには、サスペンションの調整やタイヤの選定が有効です。

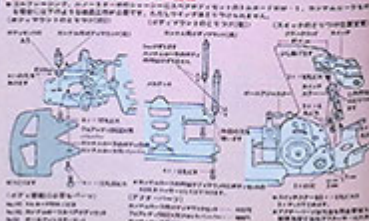
●トヨタ900スーパースポーツの仕様

トヨタ900スーパースポーツの仕様は、高性能なエンジンと軽量なボディが特徴です。トヨタ900スーパースポーツの仕様は、高性能なエンジンと軽量なボディが特徴です。



●トヨタ900スーパースポーツの仕様

トヨタ900スーパースポーツの仕様は、高性能なエンジンと軽量なボディが特徴です。トヨタ900スーパースポーツの仕様は、高性能なエンジンと軽量なボディが特徴です。



性能アップの楽しみ



●ワング

ワングは、車の性能を向上させるための重要なパーツです。ワングは、車の性能を向上させるための重要なパーツです。ワングは、車の性能を向上させるための重要なパーツです。

●重量——重心の高さの調整

車の重量と重心の高さは、性能に大きく影響します。車の重量と重心の高さは、性能に大きく影響します。車の重量と重心の高さは、性能に大きく影響します。

●タイヤのつけかた

タイヤのつけかたは、車の性能を向上させるための重要なポイントです。タイヤのつけかたは、車の性能を向上させるための重要なポイントです。タイヤのつけかたは、車の性能を向上させるための重要なポイントです。



●車のセッティング

車のセッティングは、車の性能を最大化するための重要な作業です。車のセッティングは、車の性能を最大化するための重要な作業です。車のセッティングは、車の性能を最大化するための重要な作業です。

●性能アップの楽しみ



オフロード走行

無理な走行は、故障やトラブルの原因に。

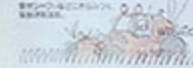
オフロード走行のバギーといっても、従来の大切にするための注意点を誤って走行してしまう、故障やトラブル、これからのバギーの安全走行のために大切なポイントがあります。決まりがあることには必ず守るべきです。決まりを守らなければ、トラブルの原因となってしまいます。

① 足らなすぎない速度

●原因
これはスピードが速すぎるというよりも遅い原因、バギーによって適切な走行速度です。そのスピードが速すぎることで、バギーの構造の強度に負荷がかかるとともに、走行速度が速すぎることで、エンジンやドライブシャフトなどに負担がかかるようになります。これによって、故障の原因となるため、適切な速度で走行する必要があります。



●注意
遅いスピードでも走らせないで、バギーによって適切な速度で走行する必要があります。そのスピードが速すぎると、エンジンやドライブシャフトなどに負担がかかるようになります。



2. 傾斜に注意が必要なポイント

●原因
オフロード走行のバギーでも、傾斜走行は非常に危険です。傾斜走行をすると、エンジンやドライブシャフトなどに負担がかかるようになります。また、傾斜走行によって、バギーの構造に損傷を与える可能性があります。



3. 急な急制動

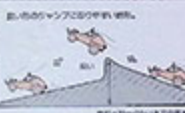
●原因
急な急制動は、エンジンやドライブシャフトなどに負担がかかるようになります。また、急な急制動によって、バギーの構造に損傷を与える可能性があります。

バギーが急な急制動を繰り返すと、エンジンやドライブシャフトなどに負担がかかるようになります。また、急な急制動によって、バギーの構造に損傷を与える可能性があります。

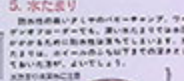


4. ジャンプ

●原因
オフロード走行のバギーでも、ジャンプは非常に危険です。ジャンプをすると、エンジンやドライブシャフトなどに負担がかかるようになります。また、ジャンプによって、バギーの構造に損傷を与える可能性があります。

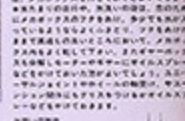


ジャンプをする際には、エンジンやドライブシャフトなどに負担がかかるようになります。また、ジャンプによって、バギーの構造に損傷を与える可能性があります。



6. 水浸しの注意

●原因
オフロード走行のバギーでも、水浸しは非常に危険です。水浸しになると、エンジンやドライブシャフトなどに負担がかかるようになります。また、水浸しによって、バギーの構造に損傷を与える可能性があります。



こんなコースならバギーレースが面白い



オリジナルボディ

完成後、フォーミュラカーをはじめとして、ミニ四駆のレーシングカー、模型飛行機、模型ロボット、模型船など、いろいろなオリジナルボディが作られています。キットにはいろいろなボディがあるものも、高い人気を博しています。オリジナルボディは、キットのボディを改造して作るものも、高い人気を博しています。オリジナルボディは、キットのボディを改造して作るものも、高い人気を博しています。

1. プラスチックモデルの利点

最も多いのが、プラスチック製のボディです。プラスチック製のボディは、成形が容易で、強度も高く、加工も簡単です。また、色も豊富で、塗装も簡単です。プラスチック製のボディは、成形が容易で、強度も高く、加工も簡単です。また、色も豊富で、塗装も簡単です。

2. オリジナルボディを作ろう

オリジナルボディを作るには、まずキットのボディを分解し、パーツをバラバラにします。そして、新しいパーツを制作し、組み立てます。オリジナルボディを作るには、まずキットのボディを分解し、パーツをバラバラにします。そして、新しいパーツを制作し、組み立てます。

●作る前に

オリジナルボディを作るには、まずキットのボディを分解し、パーツをバラバラにします。そして、新しいパーツを制作し、組み立てます。オリジナルボディを作るには、まずキットのボディを分解し、パーツをバラバラにします。そして、新しいパーツを制作し、組み立てます。

●ボディの工作

オリジナルボディを作るには、まずキットのボディを分解し、パーツをバラバラにします。そして、新しいパーツを制作し、組み立てます。オリジナルボディを作るには、まずキットのボディを分解し、パーツをバラバラにします。そして、新しいパーツを制作し、組み立てます。



また、このボディを改造してオリジナルボディを作ることもできます。オリジナルボディを作るには、まずキットのボディを分解し、パーツをバラバラにします。そして、新しいパーツを制作し、組み立てます。

●コクピットカウルの工作

コクピットカウルの工作は、キットのカウルのパーツを改造して作るものです。オリジナルボディを作るには、まずキットのボディを分解し、パーツをバラバラにします。そして、新しいパーツを制作し、組み立てます。

●ラジエターの工作

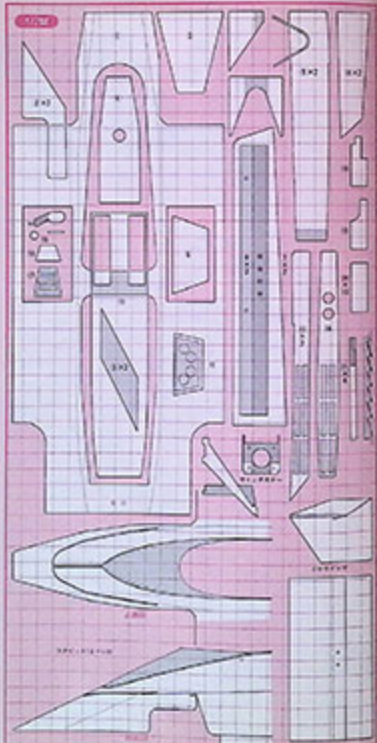
ラジエターの工作は、キットのラジエターのパーツを改造して作るものです。オリジナルボディを作るには、まずキットのボディを分解し、パーツをバラバラにします。そして、新しいパーツを制作し、組み立てます。

●ロールバーの工作

ロールバーの工作は、キットのロールバーのパーツを改造して作るものです。オリジナルボディを作るには、まずキットのボディを分解し、パーツをバラバラにします。そして、新しいパーツを制作し、組み立てます。

●リアウィングの工作

リアウィングの工作は、キットのリアウィングのパーツを改造して作るものです。オリジナルボディを作るには、まずキットのボディを分解し、パーツをバラバラにします。そして、新しいパーツを制作し、組み立てます。

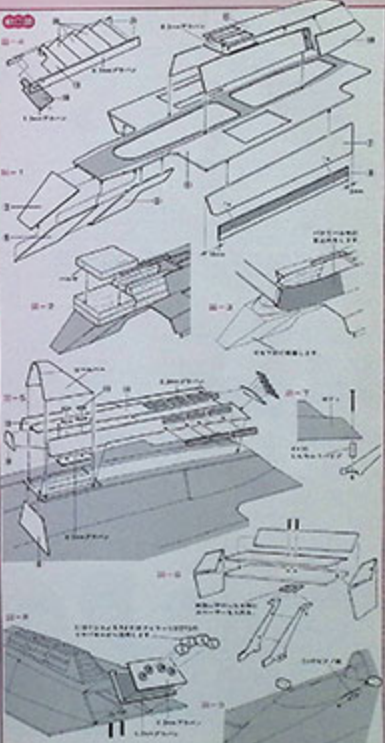


キットのボディを改造してオリジナルボディを作ることもできます。オリジナルボディを作るには、まずキットのボディを分解し、パーツをバラバラにします。そして、新しいパーツを制作し、組み立てます。

●サイドミラーの工作・仕上げ



オリジナルボディを作るには、まずキットのボディを分解し、パーツをバラバラにします。そして、新しいパーツを制作し、組み立てます。オリジナルボディを作るには、まずキットのボディを分解し、パーツをバラバラにします。そして、新しいパーツを制作し、組み立てます。



点滅回路応用例

点滅回路キットを製作してRCカーのウィンカーに用いることができます。点滅回路キットは、RCカーのボディに簡単に組み込んで使うことができます。また、ボディに組み込んで使うこともできます。ボディに組み込んで使うこともできます。

RCカーにウィンカーをつける方法

- 点滅回路キット (キットには点滅回路キットの部品が追加されています)
- RCカーのボディに点滅回路キットを組み込んで使うこともできます。ボディに組み込んで使うこともできます。

1 ウィンカー式スイッチの工作

ウィンカー式スイッチは、RCカーのボディに組み込んで使うことができます。ボディに組み込んで使うこともできます。ボディに組み込んで使うこともできます。

2 ウィンカー式スイッチの工作

ウィンカー式スイッチは、RCカーのボディに組み込んで使うことができます。ボディに組み込んで使うこともできます。ボディに組み込んで使うこともできます。

3 ウィンカー式スイッチの工作

ウィンカー式スイッチは、RCカーのボディに組み込んで使うことができます。ボディに組み込んで使うこともできます。ボディに組み込んで使うこともできます。

4 ウィンカー式スイッチの工作

ウィンカー式スイッチは、RCカーのボディに組み込んで使うことができます。ボディに組み込んで使うこともできます。ボディに組み込んで使うこともできます。

5 ウィンカー式スイッチの工作

ウィンカー式スイッチは、RCカーのボディに組み込んで使うことができます。ボディに組み込んで使うこともできます。ボディに組み込んで使うこともできます。

6 ウィンカー式スイッチの工作

ウィンカー式スイッチは、RCカーのボディに組み込んで使うことができます。ボディに組み込んで使うこともできます。ボディに組み込んで使うこともできます。

キットの各部品が完成した状態でRCカーのボディに組み込んで使うことができます。ボディに組み込んで使うこともできます。ボディに組み込んで使うこともできます。



2 ミニチュアバルブの取り付け

ミニチュアバルブは、RCカーのボディに組み込んで使うことができます。ボディに組み込んで使うこともできます。ボディに組み込んで使うこともできます。

3 点滅回路のシャーシへの取り付け

点滅回路のシャーシは、RCカーのボディに組み込んで使うことができます。ボディに組み込んで使うこともできます。ボディに組み込んで使うこともできます。

4 作例-1 (記号図A)

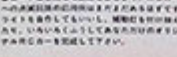
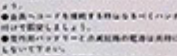
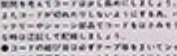
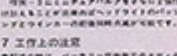
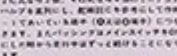
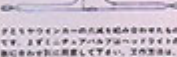
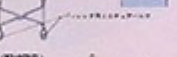
作例-1は、RCカーのボディに組み込んで使うことができます。ボディに組み込んで使うこともできます。ボディに組み込んで使うこともできます。

5 作例-2 (記号図B)

作例-2は、RCカーのボディに組み込んで使うことができます。ボディに組み込んで使うこともできます。ボディに組み込んで使うこともできます。

6 作例-3 (記号図C)

作例-3は、RCカーのボディに組み込んで使うことができます。ボディに組み込んで使うこともできます。ボディに組み込んで使うこともできます。



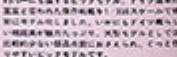
RC化に挑戦

RC化に挑戦するのは、RCカーのボディに組み込んで使うことができます。ボディに組み込んで使うこともできます。ボディに組み込んで使うこともできます。



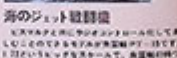
ドイツ海軍の軍艦

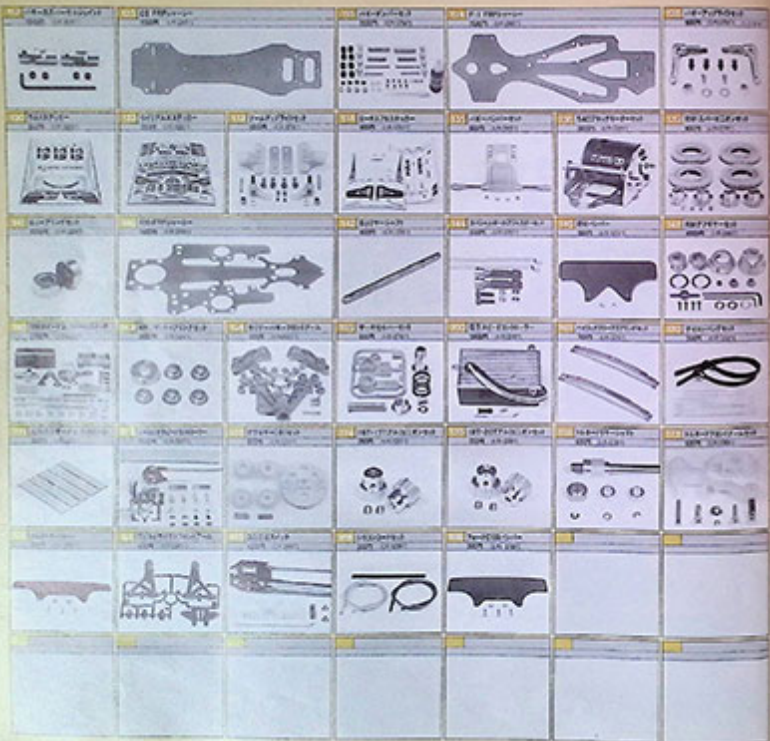
ドイツ海軍の軍艦は、RCカーのボディに組み込んで使うことができます。ボディに組み込んで使うこともできます。ボディに組み込んで使うこともできます。



海軍のジェット戦闘機

海軍のジェット戦闘機は、RCカーのボディに組み込んで使うことができます。ボディに組み込んで使うこともできます。ボディに組み込んで使うこともできます。





1/8 SUPER CHAMP (RUB. 3000000) -
クワンサーキット用車



14-36278-334(8000)

1/8 SAND SCORCHER (RUB. 3000000) -
クワンサーキット用車



14-36278-334(8000)



R/C SPARE PARTS

品名	品番	価格	在庫	備考
エンジン	1000	1000		
モーター	1001	1000		
ギアボックス	1002	1000		
シャシ	1003	1000		
タイヤ	1004	1000		
ボディ	1005	1000		
サスペンション	1006	1000		
ステアリング	1007	1000		
ブレーキ	1008	1000		
ライト	1009	1000		
アンテナ	1010	1000		
バッテリー	1011	1000		
充電器	1012	1000		
修理キット	1013	1000		
工具	1014	1000		
その他	1015	1000		

品名	品番	価格	在庫	備考
エンジン	2000	1000		
モーター	2001	1000		
ギアボックス	2002	1000		
シャシ	2003	1000		
タイヤ	2004	1000		
ボディ	2005	1000		
サスペンション	2006	1000		
ステアリング	2007	1000		
ブレーキ	2008	1000		
ライト	2009	1000		
アンテナ	2010	1000		
バッテリー	2011	1000		
充電器	2012	1000		
修理キット	2013	1000		
工具	2014	1000		
その他	2015	1000		

R/C SPARE PARTS

品名	品番	価格	在庫	備考
エンジン	3000	1000		
モーター	3001	1000		
ギアボックス	3002	1000		
シャシ	3003	1000		
タイヤ	3004	1000		
ボディ	3005	1000		
サスペンション	3006	1000		
ステアリング	3007	1000		
ブレーキ	3008	1000		
ライト	3009	1000		
アンテナ	3010	1000		
バッテリー	3011	1000		
充電器	3012	1000		
修理キット	3013	1000		
工具	3014	1000		
その他	3015	1000		

バッテリー充電器一覧表

品名	品番	価格	在庫	備考
充電器	4000	1000		
充電器	4001	1000		
充電器	4002	1000		
充電器	4003	1000		
充電器	4004	1000		
充電器	4005	1000		
充電器	4006	1000		
充電器	4007	1000		
充電器	4008	1000		
充電器	4009	1000		
充電器	4010	1000		
充電器	4011	1000		
充電器	4012	1000		
充電器	4013	1000		
充電器	4014	1000		
充電器	4015	1000		

メークアップ材

メークアップ材は、プラモデルの顔や手足、髪や衣類などに使われる。色や質感が本物に近づけるように作られている。メークアップ材は、プラモデルの完成度を高めるために欠かせない材料である。

PACKRATAMIYA

PACKRATAMIYAは、プラモデルの各部品を収納するための収納袋である。各部品を個別に収納することで、紛失を防ぐことができ、作業もスムーズに行える。



TAMIYA COLOR

TAMIYA COLORは、プラモデルの塗装に使用する塗料である。色再現性が非常に高く、耐久性も優れた塗料である。また、扱いやすいため、初心者から上級者まで幅広く利用されている。



TAMIYA COLOUR

TAMIYA COLOURは、プラモデルの塗装に使用する塗料である。色再現性が非常に高く、耐久性も優れた塗料である。また、扱いやすいため、初心者から上級者まで幅広く利用されている。

TAMIYA COLOURは、プラモデルの塗装に使用する塗料である。色再現性が非常に高く、耐久性も優れた塗料である。また、扱いやすいため、初心者から上級者まで幅広く利用されている。



TAMIYA PUTTYは、プラモデルの補修や接着に使用する接着剤である。粘着力が強く、乾燥後硬化する。また、色も白く、目立たないため、補修作業に非常に役立つ。

TAMIYA PUTTY

TAMIYA PUTTY

TAMIYA PUTTYは、プラモデルの補修や接着に使用する接着剤である。粘着力が強く、乾燥後硬化する。また、色も白く、目立たないため、補修作業に非常に役立つ。

PLA PLATE

PLA PLATEは、プラモデルの製作に使用する板状の部品である。強度が高く、加工しやすい。また、色も白く、目立たないため、製作に非常に役立つ。

plastic beams

plastic beamsは、プラモデルの製作に使用する梁状の部品である。強度が高く、加工しやすい。また、色も白く、目立たないため、製作に非常に役立つ。

TAMIYA RC BAG



TAMIYA RC BAGは、RCカーの部品や工具を収納するための収納袋である。耐久性が高く、防水性もある。また、持ち運びも便利である。

TAMIYA RC BAGは、RCカーの部品や工具を収納するための収納袋である。耐久性が高く、防水性もある。また、持ち運びも便利である。

ラジオコントロールカー

品名	価格
1. 1/10 全地形車 (赤)	2,900円
2. 1/10 全地形車 (黄)	2,900円
3. 1/10 全地形車 (青)	2,900円
4. 1/10 全地形車 (黒)	2,900円
5. 1/10 全地形車 (白)	2,900円
6. 1/10 全地形車 (赤)	2,900円
7. 1/10 全地形車 (黄)	2,900円
8. 1/10 全地形車 (青)	2,900円
9. 1/10 全地形車 (黒)	2,900円
10. 1/10 全地形車 (白)	2,900円
11. 1/10 全地形車 (赤)	2,900円
12. 1/10 全地形車 (黄)	2,900円
13. 1/10 全地形車 (青)	2,900円
14. 1/10 全地形車 (黒)	2,900円
15. 1/10 全地形車 (白)	2,900円
16. 1/10 全地形車 (赤)	2,900円
17. 1/10 全地形車 (黄)	2,900円
18. 1/10 全地形車 (青)	2,900円
19. 1/10 全地形車 (黒)	2,900円
20. 1/10 全地形車 (白)	2,900円



ラジオコントロールトラック

品名	価格
1. 1/10 トラック (赤)	2,900円
2. 1/10 トラック (黄)	2,900円
3. 1/10 トラック (青)	2,900円
4. 1/10 トラック (黒)	2,900円
5. 1/10 トラック (白)	2,900円
6. 1/10 トラック (赤)	2,900円
7. 1/10 トラック (黄)	2,900円
8. 1/10 トラック (青)	2,900円
9. 1/10 トラック (黒)	2,900円
10. 1/10 トラック (白)	2,900円

ガレージ電水圧シャワー

品名	価格
1. ガレージ電水圧シャワー (赤)	2,900円
2. ガレージ電水圧シャワー (黄)	2,900円
3. ガレージ電水圧シャワー (青)	2,900円
4. ガレージ電水圧シャワー (黒)	2,900円
5. ガレージ電水圧シャワー (白)	2,900円
6. ガレージ電水圧シャワー (赤)	2,900円
7. ガレージ電水圧シャワー (黄)	2,900円
8. ガレージ電水圧シャワー (青)	2,900円
9. ガレージ電水圧シャワー (黒)	2,900円
10. ガレージ電水圧シャワー (白)	2,900円

送料スレーバタ

品名	価格
1. 送料スレーバタ (赤)	2,900円
2. 送料スレーバタ (黄)	2,900円
3. 送料スレーバタ (青)	2,900円
4. 送料スレーバタ (黒)	2,900円
5. 送料スレーバタ (白)	2,900円
6. 送料スレーバタ (赤)	2,900円
7. 送料スレーバタ (黄)	2,900円
8. 送料スレーバタ (青)	2,900円
9. 送料スレーバタ (黒)	2,900円
10. 送料スレーバタ (白)	2,900円



